**SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL**

**SENAC**

**CURSO DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**PROJETO INTEGRADOR IV: DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS ORIENTADO A DISPOSITIVOS MÓVEIS E BASEADOS NA WEB**

Integrantes do grupo:

BRUNO PASSARELI COSTA

GUSTAVO LUIZ PEREIRA LIMA

IZABEL RARIDJA SANTOS GUIMARÃES

JOAO PEDRO DE OLIVEIRA GOULART

PRISCILLA FERREIRA SILVA

EAD - ENSINO À DISTÂNCIA - 2025

Integrantes do grupo:

BRUNO PASSARELI COSTA

GUSTAVO LUIZ PEREIRA LIMA

IZABEL RARIDJA SANTOS GUIMARÃES

JOAO PEDRO DE OLIVEIRA GOULART

PRISCILLA FERREIRA SILVA

**PROJETO INTEGRADOR IV: DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS ORIENTADO A DISPOSITIVOS MÓVEIS E BASEADOS NA WEB**

Carlos William Ferreira de Lima

**TRABALHO PARA APROVAÇÃO EM DISCIPLINA**

EAD - ENSINO À DISTÂNCIA - 2025

**Resumo**

**(obrigatório)**

Aqui você deve fazer um resumo, em um único parágrafo (150 a 500 palavras)

Palavras-chave: <<Web>>, <<Analise e Desenvolvimento de Sistemas>> , <<Dispositivos Móveis>>,

**LISTA DE ABREVIAÇÕES**

**(opcional)**

<<Abreviação 1>> - <<Significado da abreviação>>

<<Abreviação 2>> - <<Significado da abreviação>>

...

**LISTA DE TABELAS**

**(opcional)**

<<Descrição da tabela 1>> - Página onde se encontra

<<Descrição da tabela 2>> - Página onde se encontra

...

**LISTA DE ILUSTRAÇÕES**

**(opcional)**

Sumário

[1 VISÃO GERAL DA SOLUÇÃO PROPOSTA 8](#__RefHeading___Toc786_4031025099)

[1.1 CONTEXTUALIZAÇÃO E MOTIVAÇÃO 8](#__RefHeading___Toc804_1122599776)

[1.2 OBJETIVOS 9](#__RefHeading___Toc806_1122599776)

[2 PLANEJAMENTO PARA O DESENVOLVIMENTO DA SOLUÇÃO PROPOSTA 10](#__RefHeading___Toc808_1122599776)

[(Máximo de dez páginas) 10](#__RefHeading___Toc810_1122599776)

[2.1 CICLO DE VIDA DE DESENVOLVIMENTO: 10](#__RefHeading___Toc812_1122599776)

[2.2 PREMISSAS: 10](#__RefHeading___Toc814_1122599776)

[2.3 REQUISITOS (DESCRIÇÃO TEXTUAL E CLASSIFICAÇÃO) / HISTÓRIAS DO USUÁRIO: 10](#__RefHeading___Toc816_1122599776)

[2.4 PLANEJAMENTO (ETAPAS, TAREFAS, CICLOS DE DESENVOLVIMENTO): 10](#__RefHeading___Toc818_1122599776)

[3 ARQUITETURA DE SOFTWARE PROPOSTA NA SOLUÇÃO 12](#__RefHeading___Toc820_1122599776)

[3.1 ARQUITETURA DA SOLUÇÃO DE SOFTWARE 12](#__RefHeading___Toc830_1122599776)

[3.2 IMPLEMENTAÇÃO DO WEBSERVICE E DESCRIÇÃO DOS SERVIÇOS DISPONÍVEIS 12](#__RefHeading___Toc832_1122599776)

[4 DESENVOLVIMENTO DA SOLUÇÃO PROPOSTA 13](#__RefHeading___Toc822_1122599776)

[4.1 PROJETO DO MODELO DE DADOS 13](#__RefHeading___Toc834_1122599776)

[4.2 IMPLEMENTAÇÃO DO WEBSERVICE: 13](#__RefHeading___Toc836_1122599776)

[4.3 IMPLEMENTAÇÃO DO FRONT-END BASEADO EM PADRÃO WEB 13](#__RefHeading___Toc838_1122599776)

[4.4 JUSTIFICATIVA DO USO DE SOLUÇÕES DE COMPUTAÇÃO EM NUVEM 13](#__RefHeading___Toc840_1122599776)

[4.5 DEMONSTRAÇÃO DA SOLUÇÃO 13](#__RefHeading___Toc842_1122599776)

[CONCLUSÃO 14](#__RefHeading___Toc820_4031025099)

[REFERÊNCIAS 15](#__RefHeading___Toc822_4031025099)

# VISÃO GERAL DA SOLUÇÃO PROPOSTA

(Máximo de duas páginas)

Nesta seção será abordado a contextualização e motivações do projeto, dando-se assim uma visão geral do mercado em que o produto se insere, assim como o problema que a aplicação desenvolvida procura resolver, por fim se estabelece quais os objetivos do projeto.

(Uma breve apresentação do que vai ser abordado nesse capitulo)

## CONTEXTUALIZAÇÃO E MOTIVAÇÃO

O mercado de livros no Brasil faturou em 2023 mais de 4 bilhões de reais, que apesar da queda em relação ao ano anterior continua sendo um dos principais acesso das pessoas a cultura, em 2025 cerca de 16% da população com mais de 18 anos consome pelo menos um livro anualmente, e 40% desses compram no mínimo 3 livros por ano. (CÂMARA BRASILEIRA DO LIVRO, 2023) (CÂMARA BRASILEIRA DO LIVRO, 2025).

Com o advento da tecnologia tem a necessidade de poder registar uma quantidade cada vez maior de informações de maneira mais segura e eficiente, para isso tem se utilizado aplicações que diminuem o risco de falha e o tempo necessário para registrar informações. Outro ponto a se considerar é o compartilhamento de informações relevantes com possíveis clientes, o que é vital hoje com a ampla utilização de tecnologias web e dispositivos móveis.

Tendo em vista este senário do mercado o objetivo geral do projeto é o desenvolvimento de uma aplicação baseada em web e mobile com o intuito de auxiliar no registro de livros e afins e suas respectivas informações para então se montar um catálogo que pode ser compartilhado com seus potencias clientes, tento um foque em livrarias de pequeno e médio porte, aprimorando assim o desempenho dessas empresas.

(O aluno deve buscar apresentar o cenário e segmento de mercado no qual o produto se insere, principalmente o que o produto a ser desenvolvido busca melhorar/eu ou aperfeiçoar.)

## OBJETIVOS

Entre os objetivos que a aplicação deve alcançar pode-se citar:

* A criação de uma interface de registro de livros e afins de fácil manoseio para uso das livrarias.
* A possibilidade de interagir com o sistemas através da web e dispositivo móveis.
* O compartilhamento de catálogos de livros das lojas com seus possíveis clientes.

(O aluno deve apresentar de maneira clara qual o objetivo que o produto deve alcançar.)

# PLANEJAMENTO PARA O DESENVOLVIMENTO DA SOLUÇÃO PROPOSTA

(Máximo de dez páginas)

Nestas seção serão abordados segmentos referentes: ao ciclo de desenvolvimento do projeto; bem como os principais premissas que do projeto; além dos principais requisitos que a aplicação terá que atender bem como a história de usuário para o entendimento das dores do publico alvo da aplicação; e por fim será demonstrado o planejamento da aplicação, com as etapas de desenvolvimentos.

(Uma breve apresentação do que vai ser abordado nesse capitulo)

## CICLO DE VIDA DE DESENVOLVIMENTO:

Apresentar e justificar um ciclo de vida de desenvolvimento, adaptando-o à solução proposta.

## PREMISSAS:

Validar a interação e a experiência de uso a ser alcançada, descrevendo em linhas gerais o método a ser utilizado.

## REQUISITOS (DESCRIÇÃO TEXTUAL E CLASSIFICAÇÃO) / HISTÓRIAS DO USUÁRIO:

Elencar os requisitos ou as histórias do usuário referentes à solução proposta.

## PLANEJAMENTO (ETAPAS, TAREFAS, CICLOS DE DESENVOLVIMENTO):

Descrever as etapas definidas para o desenvolvimento, tarefas, etapas e outros aspectos que envolvam o esclarecimento sobre como serão as fases de execução do projeto. Neste planejamento deve ser criado um repositório no GitHub para armazenamento do projeto e justificar a evolução do projeto.

Link do Github: <https://github.com/BunnyCute99/PTI-Web>

# ARQUITETURA DE SOFTWARE PROPOSTA NA SOLUÇÃO

(Máximo de cinco páginas)

(Uma breve apresentação do que vai ser abordado nesse capitulo)

## ARQUITETURA DA SOLUÇÃO DE SOFTWARE

(O aluno deve apresentar um desenho no qual ilustre as partes que compõem a solução proposta, destacando as interações entre as partes.)

## IMPLEMENTAÇÃO DO WEBSERVICE E DESCRIÇÃO DOS SERVIÇOS DISPONÍVEIS

(Baseado na ilustração proposta na arquitetura da solução de software, o aluno deve detalhar como será desenvolvida cada parte no que diz respeito a tecnologias que serão utilizadas para o fornecimento da solução.)

# DESENVOLVIMENTO DA SOLUÇÃO PROPOSTA

(Máximo de dez páginas)

(Uma breve apresentação do que vai ser abordado nesse capitulo)

## PROJETO DO MODELO DE DADOS

Descrever o modelo de dados (relacional ou não relacional) utilizado na solução.

## IMPLEMENTAÇÃO DO WEBSERVICE:

Descrever os serviços de webservice produzidos compatíveis com padrão REST.

## IMPLEMENTAÇÃO DO FRONT-END BASEADO EM PADRÃO WEB

Descrever o front-end desenvolvido em padrão web, destacando a responsividade para dispositivos móveis.

## JUSTIFICATIVA DO USO DE SOLUÇÕES DE COMPUTAÇÃO EM NUVEM

Descrever como a solução proposta pode utilizar serviços em nuvem para mantê-la em operação.

## DEMONSTRAÇÃO DA SOLUÇÃO

Elaborar roteiro e demonstração de uma ou mais jornadas de usuário para que a solução desenvolvida possa ser validada. Produzir vídeo de demonstração com duração de até 3 minutos

# CONCLUSÃO

(resultados e conclusões sobre o projeto)

# REFERÊNCIAS

CÂMARA BRASILEIRA DO LIVRO. **PANORAMA DO CONSUMO DE LIVROS.** 2025. Disponível em: <<https://cbl.org.br/wp-content/uploads/2025/02/2024_Panorama-do-Consumo-de-Livros_Imprensa_V2.pdf>> Acessado em: 22 de Fevereiro de 2025.

CÂMARA BRASILEIRA DO LIVRO. **DESEMPENHO REAL DO MERCADO EDITORIAL BRASILEIRO.** 2024. Disponível em: <<https://cbl.org.br/wp-content/uploads/2024/07/Serie_Historica_PCR_2023v2.pdf>> Acessado em: 22 de Fevereiro de 2025.